

REGULAMIN II POWIATOWEJ GRY TERENOWEJ

„Żołnierze Wyklęci”

**organizowanej przez
Zespół Szkół Ogólnokształcących im. Henryka Sienkiewicza w Szydłowcu
pod honorowym patronatem
Starosty Szydłowieckiego oraz Delegatury IPN w Radomiu**

I. Cele:

1. Uczczenie pamięci o Żołnierzach Wyklętych,
2. Przybliżenie historii i losów żołnierzy podziemia niepodległościowego ze szczególnym uwzględnieniem podziemia z regionu radomskiego,
3. Kształtowanie postaw patriotycznych,
4. Edukacja regionalna,
5. Aktywne włączenie się w obchody Narodowego Dnia Pamięci Żołnierzy Wyklętych
6. Kształcenie umiejętności współdziałania w grupie i pracy zespołowej.
7. Integracja młodzieży z terenu powiatu szydłowieckiego.

II. Uczestnicy:

1. Uczestnikami gry terenowej są uczniowie VII i VIII klas szkół podstawowych oraz uczniowie I-III klas szkół ponadpodstawowych z terenu powiatu szydłowieckiego.
2. Gra zostanie rozegrana w dwóch kategoriach:
 - klasy VII i VIII szkół podstawowych,
 - klasy I-III szkół ponadpodstawowych

III. Miejsce i termin gry terenowej:

1. Gra Terenowa „ŻOŁNIERZE WYKLĘCI” odbędzie się na terenie Szkoły i placu wokół Szkoły ZSO im. H. Sienkiewicza w Szydłowcu ul. Zamkowa 1, w dniu 7 marca 2024 r. w godzinach 9.00 – 15.00.
2. Gra zostanie rozegrana w turach – o przypisaniu do tury drużyny zostaną poinformowani po zakończeniu zapisów

IV. Zasady rozgrywania gry i wyłaniania zwycięzców:

1. Prowadzącymi grę terenową są pracownicy i uczniowie ZSO im. H. Sienkiewicza w Szydłowcu. Uczestnicy gry są zobowiązani wykonywać polecenia prowadzących do końca gry.
2. Drużyny uczestniczące w grze terenowej w oparciu o przekazane instrukcje oraz po pobraniu numerów startowych wyruszają na tzw. trasę gry.
3. Przed wyjściem każda grupa otrzymuje kartę gry z godziną wyjścia i tabelą do wpisywania punktów oraz mapę trasy.
4. Kolejność startu odbędzie się zgodnie z kolejnością przyjęcia zgłoszeń.
5. Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania:
 - a) co najmniej jednego telefonu komórkowego.
 - b) co najmniej jednego długopisu
6. Drużyny poruszają się pieszo.
7. Korzystanie z Internetu jest zabronione.

8. Jeżeli w danym Punkcie Kontrolnym znajduje się Drużyna, należy udać się do kolejnego Punktu Kontrolnego.
9. Całą trasę dana drużyna pokonuje razem, bez rozdzielania się. Liczba członków Drużyn będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Drużyna będzie mogła przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jej członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
10. Zadaniem drużyny jest dotarcie do wszystkich punktów kontrolnych i rozwiązywanie znajdujących się tam zadań. Niezbędna wiedza do rozwiązania poszczególnych zadań pojawi się w trakcie gry.
11. Po pozytywnym wykonaniu zadań w poszczególnym punkcie kontrolnym drużyna otrzymuje daną liczbę punktów. Ocena punktowa przyznana na punktach kontrolnych przez prowadzących grę jest ostateczna.
12. Dodatkowe punkty drużyna uzyskuje za czas pokonania trasy liczony od startu danej drużyny do jej przybycia na metę. (za najlepszy czas dodatkowe 5 pkt., za kolejne odpowiednio 3 pkt. i 1 pkt.). W przypadku tej samej ilości punktów kilku drużyn o pierwszeństwie decyduje czas pokonania trasy.
13. Po przybyciu na metę należy oddać obsłudze mety wypełnione karty startu.
14. Po weryfikacji kart i zliczeniu czasów ogłaszane są wyniki. O klasyfikacji końcowej decyduje ilość punktów zdobytych podczas gry.
15. Warunkiem ukończenia gry jest stawienie się we wszystkich punktach kontrolnych oraz dotarcie na metę do godziny określonej przez organizatora.
16. Maksymalny czas wykonania wszystkich zadań dla każdej z Drużyn wynosi 90 minut. Po upływie tego czasu drużyna zobowiązana jest przerwać grę i udać się bezzwłocznie do ostatniego punktu kontrolnego oznaczonego na mapie jako META
17. Zwycięzcą gry zostaje drużyna, która zbierze największą ilość punktów.

V. Warunki uczestnictwa:

1. Szkoła biorąca udział w Grze terenowej wypełnia Formularz zgłoszeniowy Szkoły oraz wyznacza nauczyciela - szkolnego opiekuna Gry terenowej.
2. Szkolny opiekun Gry terenowej dostarcza na adres ZSO im. H. Sienkiewicza w Szydłowcu lub wysyła na adres: marta19.12@wp.pl lub agahistoria2020@wp.pl skan formularza zgłoszeniowego (zał. 1) oraz zgodę rodziców/prawnych opiekunów (zał. 2).
3. Zgłoszeń należy dokonywać najpóźniej do dnia 24.02.2024r. Zgłaszając drużynę należy podać, nazwę drużyny, jej liczebność oraz skład osobowy (imię i nazwisko każdego z członków drużyny, wyznaczyć dowódcę drużyny oraz dostarczyć zgody rodziców/opiekunów osób niepełnoletnich).
4. Każda drużyna liczy 3 osoby.
5. Szkolny opiekun zespołu nie bierze bezpośredniego udziału w grze.
6. Szkolny opiekun odpowiada za:
 - Dostarczenie zgłoszenia szkoły i uczestników do Gry terenowej,
 - Zapoznanie z Regulaminu Gry terenowej z uczestnikami,
 - pozyskanie pisemnych Zgód Rodziców (zał.2),
7. Monitoruje realizację gry przez uczestników swojego zespołu
8. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność.
9. Udział w grze jest bezpłatny.
10. Za bezpieczeństwo uczestników biorących udział w grze w czasie przejazdu na miejsce gry (oraz powrotu do miejsca zamieszkania) odpowiadają opiekunowie.

VI. Nagrody:

1. Organizator zapewnia nagrody za zajęcie I, II i III miejsca w dwóch kategoriach.
2. Wręczenie nagród nastąpi po ukończeniu gry przez wszystkie zespoły.

VII. Postanowienia końcowe:

1. Uczestnicy gry terenowej zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu.

2. Gra odbędzie się bez względu na pogodę, w związku z czym prosimy o zabranie płaszczy przeciwdeszczowych.
3. ZSO im. H. Sienkiewicza w Szydłowcu nie odpowiada za szkody wynikłe wobec uczestników i osób trzecich.
4. Kwestie nieuregulowane niniejszym regulaminem będą interpretowane i rozstrzygane przez Organizatora tj. ZSO im. H. Sienkiewicza w Szydłowcu.
5. Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.
6. Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie na łamach strony internetowej szkoły i innych wizerunku oraz imienia i nazwiska uczestnika.
7. Wzięcie udziału w turnieju stanowi potwierdzenie zapoznania się z niniejszym regulaminem
8. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
9. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.
10. Organizator ma prawo do zmiany postanowień regulaminu w każdym momencie.

**FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY DRUŻYNY
DO II POWIATOWEJ GRY TERENOWEJ
„ŻOŁNIERZE WYKLĘCI”**

Nazwa Drużyny:.....
(nazwa związana z postaciami/pojęciami historycznymi;
w jednej szkole nie mogą być dwie takie same nazwy drużyny)

LP.	IMIĘ I NAZWISKO	KONTAKT		ROK URODZENIA
1	 OPIEKUN DRUŻYNY (nauczyciel/wychowawca)	e-mail:		
		Tel.:		
2	 DOWÓDCA DRUŻYNY	e-mail:		
		Tel.:		
3	 CZŁONEK DRUŻYNY			
4	 CZŁONEK DRUŻYNY			

1. W skład każdej Drużyny może wejść 3 osoby łącznie z dowódcą. Każdy Uczestnik może być członkiem tylko jednej Drużyny
2. Opiekun drużyny (opiekunem drużyny może być tylko osoba pełnoletnia, która jest nauczycielem/wychowawcą w danej Szkole). Jeden Opiekun Drużyny może być opiekunem kilku Drużyn.
3. Dowódcą drużyny jest osoba wyznaczona przez drużynę, do kontaktu w czasie Gry z Organizatorem. Dowódca Drużyny w trakcie Gry musi posiadać sprawny telefon z włączonymi dźwiękami.
4. Wypełniony formularz wraz z niezbędnymi załącznikami należy złożyć w Zespole Szkół Ogólnokształcących im. Henryka Sienkiewicza w Szydłowcu ul. Zamkowa 1, 26-500 Szydłowiec bądź zeskanowany przesłać na adres e-mail: marta19.12@wp.pl lub agahistoria2020@wp.pl do dnia 24.02.2024 r., a oryginał dokumentów dostarczyć w dniu Gry.
5. Tylko zgłoszone drużyny mają prawo brać udział w Grze.
6. Uczestnictwo w grze jest bezpłatne.
7. Po otrzymaniu formularza zgłoszeniowego Organizator poinformuje każdą Drużynę o tym, czy została ona zakwalifikowana do wzięcia udziału w Grze.
8. Prosimy o podanie tel. kontaktowego do Opiekuna Drużyny w celu ułatwienia komunikacji.

Z chwilą dokonania zgłoszenia do konkursu przedstawiciel ustawowy uczestnika wyraża zgodę na rozpowszechnienie wizerunku uczestnika poprzez umieszczenie zdjęć na stronach internetowych ZSO im. H. Sienkiewicza w Szydłowcu i innych mediach oraz w lokalnej prasie.

.....
czytelny podpis opiekuna

.....
Miejscowość, data

**ZGODA RODZICA /PRAWNEGO OPIEKUNA*
NA UDZIAŁ OSOBY NIEPEŁNOLETNIEJ W
II POWIATOWEJ GRZE TERENOWEJ „ŻOŁNIERZE WYKLĘCI”
W ZESPOLE SZKOŁ OGÓLNOKSZTAŁCĄCYCH
IM. H. SIENKIEWICZA W SZYDŁOWCU**

Ja, niżej podpisany/podpisana* Ojciec/matka/opiekun prawny*
(imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego)
dziecka/ podopiecznego*
(imię i nazwisko)

oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, że:

1. zapoznałem/zapoznałam się z regulaminem II Powiatowej Gry Terenowej „ŻOŁNIERZE WYKLĘCI” dostępnym na stronie www.liceum.webd.pl akceptuję wszystkie jego postanowienia;
2. brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału mojego dziecka w grze terenowej;
3. wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora, danych osobowych moich i mojego dziecka zgodnie z art. 6 Pkt. 1 lit. a oraz art. 9 pkt 2 lit a. RODO (Dz. Urz. UE L 119 z 4 maja 2016 r.) dla celów związanych z przeprowadzeniem Gry;
4. wyrażam zgodę na rozpowszechnianie przez Organizatora wizerunku, imienia i nazwiska mojego dziecka w mediach, w tym na stronach www organizatora , zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (j. t. Dz. U. z 2018 r. poz. 1191 z późn. zm.).

.....
(czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego)

* niepotrzebne skreślić